

NEUILLY PLAISANCE KARATE CLUB

NPS Karaté Club



PARCOURS DE NEUILLY PLAISANCE NINJA CUP DIMANCHE 8 avril 2018



GYMNASE DU BEL AIR

28 rue du BEL AIR

93360 Neully Plaisance

CONTROLE DES INSCRIPTIONS	DEBUT DE LA COMPETITION	CATEGORIES (masculins/féminins)	ANNEE DE NAISSANCE	TYPE DE COMPETITION
De 9H15 à 9H30	10H00	POUSSINS	2011	NINJA CUP
De 11H00 à 11H15	11H30	MINI POUSSINS	2013	NINJA CUP
13H30 à 13H45	14H00	MINI POUSSINS	2012	NINJA CUP
14H30 à 14H45	15H00	POUSSINS	2010	NINJA CUP

Récompense pour TOUS les enfants

AUCUNE INSCRIPTION SUR PLACE

NEUILLY PLAISANCE KARATE CLUB

NPS Karaté Club

REGLEMENT DE LA COUPE KATA-KUMITE DE NEUILLY PLAISANCE

I) Équipement sportif & administratif :

- un karatégi blanc avec ceinture de karaté.
- Licences sportive 2017-2018
- Le certificat médical de non contre-indication à la pratique du karaté.
- L'autorisation parentale pour participer au parcours de Neuilly-Plaisance NINJA CUP.

II) Réglementation de la compétition

Une nouveauté vient d'être mise en place au sein du Neuilly Plaisance sports Karaté Club pour les enfants de 4 à 7 ans afin qu'ils puissent s'exprimer au travers **d'un parcours d'habilités motrices chronométré très particulier.**

Afin d'éviter les éliminations directes, nous avons mis en place un parcours chronométré appelé « **NINJA CUP** » qui porte sur les techniques de karaté et plus particulièrement sur les habilités motrices associées au karaté.

Les enfants passeront deux fois sur le parcours. Le premier passage, non chronométré, sera consacré à la découverte du parcours (direction, consignes attendues...) puis lorsque tous les enfants auront testé le parcours, ils pourront être chronométrés sur leur second passage.

Les techniques seront choisies librement par l'enfant à savoir qu'il y aura des techniques de coups de poing, de coups de pied et des parades avec les membres supérieurs.

A chaque erreur technique, une pénalité de plus trois secondes sera ajoutée au temps final.

Exemples :

- l'enfant doit toucher la cible avec le poing et fait une main ouverte +3 secondes par erreur.
- l'enfant ne touche pas la bonne zone de touche, +3 secondes par erreur.
- l'enfant ne met pas les pieds sur les empreintes ni dans les cerceaux +3 secondes par erreur.

Si l'enfant ne suit pas le parcours et empreinte des raccourcis, une pénalité de +6 secondes sera ajouté au temps final.

A chaque atelier écroulé, une pénalité de 6 secondes sera ajoutée à la fin du temps.

A la fin du second passage de tous les enfants, un classement sera établi. Le vainqueur de la NINJA CUP sera celui qui aura fait le parcours le plus rapidement possible. Des récompenses seront données à tous les enfants.

Si le nombre de participante n'est pas assez élevé dans une catégorie alors le parcours sera mixte.

